## Caso 1.2.2

14/05/2019

En esta carpeta llamada **Bloque 1 AMENAN más ARDUCAM**

Subcarpeta llamada **1.2.2) Pedido de toma de imagen por el Intermediario**

Se encuentra el archivo **Caso\_1\_2\_2.INO** y la app **Foto\_Arducam\_cel\_pedido.apk** que se entiende con él, la funcionalidad del conjunto es la siguiente:

1. Energizar AMENAN
2. Activar la aplicación en el celular
3. Una vez que el celular se haya conectado al Access Point ESP recién se habilitará para pulsado el botón de pedido de captura de imagen
4. Ante la llegada de dicho pedido via WiFi, desde el Intermediario, el Arduino procede a decir al módulo Arducam que adquiera una imagen (cuyos parámetros: tamaño, brillo, contraste, etc, están definidos como grupos de constantes al comienzo del firmware).

Desde la línea 36 están dichas constantes:

// DEFINIR RESOLUCIÓN POR DEFAULT

#define resolucion OV2640\_1280x1024

//#define resolucion OV2640\_1024x768

//#define resolucion OV2640\_800x600

//#define resolucion OV2640\_640x480

//#define resolucion OV2640\_352x288

//#define resolucion OV2640\_320x240

//#define resolucion OV2640\_176x144

// DEFINIR ILUMINACIÓN POR DEFAULT

#define iluminacion Office //Oficina, iluminación artificial

//#define iluminacion Auto //Automático, normalmente el 1er disparo sale feo

//#define iluminacion Sunny //Exterior, soleado

//#define iluminacion Cloudy //Exterior, nublado

//#define iluminacion Home //???

// DEFINIR BRILLO POR DEFAULT (5 niveles)

#define brillo Brightness2

//#define brillo Brightness1

//#define brillo Brightness0

//#define brillo Brightness\_1

//#define brillo Brightness\_2

// DEFINIR CONTRASTE POR DEFAULT (5 niveles)

#define contraste Contrast2

//#define contraste Contrast1

//#define contraste Contrast0

//#define contraste Contrast\_1

//#define contraste Contrast\_2

// DEFINIR SATURACIÓN POR DEFAULT (5 niveles)

#define saturacion Saturation2

//#define saturacion Saturation1

//#define saturacion Saturation0

//#define saturacion Saturation\_1

//#define saturacion Saturation\_2

1. Esta imagen, luego de ser adquirida, proceso que dura unos 2 a 3 segundos (variable), queda grabada en la SD, en el directorio **/IMGS** (de la SD), con nombre numérico secuencial (**000001.jpg** y siguiendo).

En la subcarpeta **imgs** hay un archivo (**0000003.jpg**) de ejemplo.